

១) តួនាទី: អ្នករចនាបង្គោលមេរៀន (Instructional Designer)

ក. មុខងារ ភារកិច្ច និងការទទួលខុសត្រូវ

- បង្កើតលំហូរនៃការសិក្សាដោយវិភាគឯកសារមេរៀន
- រចនាទម្រង់នៃការសិក្សាមានភាពទាក់ទាញសម្រាប់បង្កើតជា Storyboard
- សរសេរ Scripts សម្រាប់ថត Video និង audio
- សហការជាមួយ Studio Engineer ក្នុងការថតរូប, វីដេអូ និង សម្លេង
- សហការជាមួយ Content Designer ក្នុងការបង្កើតមាតិកាតាម Storyboard
- ផ្តល់ការបណ្តុះបណ្តាលជូនដល់អ្នកប្រើប្រាស់អំពីបច្ចេកទេសនៃការសិក្សាតាមបែប digital
- គ្រប់គ្រង វិភាគ តាមដាន វាយតម្លៃ និងធ្វើបច្ចុប្បន្នកម្មមាតិកាមេរៀន
- សហការជាមួយក្រុមការងារក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហាដែលទទួលបានពីអ្នកប្រើប្រាស់
- បំពេញការងារដទៃទៀតតាមការចាត់តាំងរបស់ថ្នាក់ដឹកនាំ

ខ. លទ្ធផលរំពឹងទុក (ភ្ជាប់ជាមួយពេលវេលា ប្រសិនបើមាន)

- លំហូរនៃការបណ្តុះបណ្តាលត្រូវបានរៀបចំ
- ទម្រង់នៃការសិក្សា ត្រូវបានរចនាឡើងជា Storyboard
- Scripts សម្រាប់ផលិតជា Video និង Audio ត្រូវបានរៀបចំ
- បច្ចេកទេសនៃការសិក្សាបែប Digital ត្រូវបានបណ្តុះបណ្តាលជូនអ្នកប្រើប្រាស់
- មាតិកាមេរៀនត្រូវបានតាមដាន វាយតម្លៃ និងធ្វើបច្ចុប្បន្នកម្ម

គ. លក្ខខណៈសម្បត្តិ

- មានសញ្ញាបត្របរិញ្ញាបត្រឡើងទៅ លើផ្នែកគ្រប់គ្រងប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយ ឬ ជំនាញពាក់ព័ន្ធ
- មានចំណេះដឹងអំពី Instructional Theory និង Instructional technology
- ចេះប្រើប្រាស់ Learning Management System (Moodle)
- យល់ដឹងអំពីទម្រង់របស់ Website
- ចេះគ្រប់គ្រងគម្រោង និងជំនាញ
- មានជំនាញក្នុងការពន្យល់អំពីបច្ចេកទេសនៃការសិក្សាតាមបែប digital ជូនដល់អ្នកប្រើប្រាស់
- មានចំណេះដឹងមូលដ្ឋានអំពី HTML
- ចេះប្រើប្រាស់កម្មវិធី Graphic Design និង អាចបង្កើតជា Storyboard

២) តួនាទី: អ្នកគ្រប់គ្រងប្រព័ន្ធ LMS (LMS Administrators)

ក. មុខងារ ភារកិច្ច និងការទទួលខុសត្រូវ

- រៀបចំគ្រប់គ្រង ថែទាំ ប្រព័ន្ធ Learning Management System (Moodle platform)
- កំណត់តួនាទីអ្នកប្រើប្រាស់នៅក្នុងប្រព័ន្ធ LMS
- បង្កើត គ្រប់គ្រង និង ចុះឈ្មោះអ្នកប្រើប្រាស់នៅក្នុងប្រព័ន្ធ LMS
- បង្កើត និង គ្រប់គ្រងវគ្គបណ្តុះបណ្តាលនៅក្នុងប្រព័ន្ធ LMS
- បង្កើត និង Upload ឯកសារមេរៀន Quiz, Question bank, Assignment ក្នុងប្រព័ន្ធ LMS
- ផ្តល់ការគាំទ្រផ្នែកបច្ចេកទេសដល់អ្នកប្រើប្រាស់
- ធ្វើរបាយការណ៍ទូទៅអំពីអ្នកប្រើប្រាស់

- តាមដាន និងត្រួតពិនិត្យដំណើរការ និង សុវត្ថិភាពប្រព័ន្ធជាប្រចាំ
- ថែទាំ និងធ្វើទំនើបកម្មប្រព័ន្ធ LMS
- ធ្វើការរក្សាទុក (Backup) ប្រព័ន្ធ LMS, ឯកសារមេរៀន, Quiz, Question bank, Assignment

ខ. លទ្ធផលរំពឹងទុក (ភ្ជាប់ជាមួយពេលវេលា ប្រសិនបើមាន)

- វគ្គបណ្តុះបណ្តាលនៅក្នុងប្រព័ន្ធ LMS ត្រូវបានរៀបចំ
- អ្នកប្រើប្រាស់ ឬ សិក្ខាកាមសម្រាប់ប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធ ត្រូវបានបង្កើត និងធ្វើបច្ចុប្បន្នភាព
- ឯកសារមេរៀន Quiz, Question bank, Assignment ក្នុងប្រព័ន្ធ LMS ត្រូវបានរៀបចំ និង ដាក់ចូលក្នុងប្រព័ន្ធ
- ឯកសារមេរៀន Quiz, Question bank, Assignment ក្នុងប្រព័ន្ធ LMSត្រូវបានរក្សាទុក (Backup)
- ដំណើរការ និង សុវត្ថិភាពប្រព័ន្ធត្រូវបានតាមដាន និង ត្រួតពិនិត្យ

គ. លក្ខខណៈសម្បត្តិ

- មានសញ្ញាបត្របរិញ្ញាបត្រឡើងទៅ លើផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ឬ ជំនាញពាក់ព័ន្ធ
- មានចំណេះដឹងក្នុងការប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធប្រតិបត្តិការ Linux (CentOS, Ubuntu etc.)
- មានចំណេះដឹងក្នុងការប្រើប្រាស់ Moodle Platform និង Plugin
- មានចំណេះដឹងក្នុងការប្រើប្រាស់ HTML, JavaScript, PHP, Apache web server, MySQL
- ចេះប្រើប្រាស់កម្មវិធី Adobe Photoshop, Adobe Captivate និង Articulate 360
- មានចំណេះដឹងទាក់ទងនឹង UX និង UI
- មានគំនិតផ្តួចផ្តើមក្នុងការកែលម្អប្រព័ន្ធ LMS

៣) តួនាទី: មន្ត្រីអភិវឌ្ឍកម្មវិធី/ ប្រព័ន្ធ Full Stack Developer

ក. មុខងារ ភារកិច្ច និងការទទួលខុសត្រូវ

- រៀបចំអភិវឌ្ឍ និងថែទាំកម្មវិធីផ្នែកខាងមុខ (Front-end) និង ផ្នែកខាងក្រោយ (Back-end)
- បង្កើត APIs សម្រាប់គ្រប់គ្រង បង្ហាញទិន្នន័យ និងធ្វើសន្ទនាកម្មជាមួយប្រព័ន្ធ ឬកម្មវិធីដទៃ
- រៀបចំ Database Schema និង Data Integrity
- គ្រប់គ្រង Authentication/Authorization
- រៀបចំ Form validation, role-based, error handling
- ដោះស្រាយ bug, optimize performance និង improve security
- សហការជាមួយក្រុមការងារ Mobile Developer
- គ្រប់គ្រង version control និង CI/CD workflow
- គាំទ្រ UAT និង deployment
- រៀបចំបច្ចុប្បន្នភាពប្រព័ន្ធដែលបានអភិវឌ្ឍរួចរាល់ជាប្រចាំ
- គ្រប់គ្រង តាមដាន និងដោះស្រាយទៅលើបញ្ហាដែលកើតឡើងសម្រាប់ប្រតិបត្តិការប្រចាំថ្ងៃ
- អនុវត្តការងារដទៃទៀតតាមការណែនាំរបស់ប្រធាននាយកដ្ឋាន

ខ. លទ្ធផលរំពឹងទុក

- ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងទិន្នន័យបណ្តុះបណ្តាលត្រូវបានរៀបចំ
- ប្រព័ន្ធមាន APIs ប្រកបដោយស្តង់ដារ សុវត្ថិភាព និងឯកសារបច្ចេកទេសត្រូវបានរៀបចំ

- ប្រព័ន្ធសុវត្ថិភាពចូលប្រើប្រាស់ Authentication និង Authorization ត្រូវបានរៀបចំ
- មូលដ្ឋានទិន្នន័យ (Database Schema) ត្រូវបានរៀបចំ
- ការអភិវឌ្ឍតាមរយៈ Version Control (Git) និង CI/CD Workflow
- ឯកសារណែនាំការប្រើប្រាស់ (User Manual/Technical Doc) ត្រូវបានរៀបចំ
- ដំណើការ និង សុវត្ថិភាពប្រព័ន្ធត្រូវបានតាមដាន និង ត្រួតពិនិត្យ

គ. លក្ខខណៈសម្បត្តិ

- កម្រិតបរិញ្ញាបត្រឡើងទៅ ផ្នែកបច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មាន ឬ ជំនាញពាក់ព័ន្ធ
- ចំណេះដឹងផ្នែកបច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មាន
- ចំណេះដឹង Modern PHP, CSS, JavaScript, TypeScript
- ចំណេះដឹង React, Vue, Angular
- ចំណេះដឹង Backend framework (Node.js, Laravel, Django, Spring)
- ចំណេះក្នុងការប្រើ API រួមមាន Agent-Ready REST or GraphQL APIs
- មានបទពិសោធន៍ទៅលើគ្រប់គ្រង តាមដានប្រតិបត្តិការតាមរយៈ Laravel Queues និង Laravel Horizon
- ចំណេះដឹង Database: MySQL/PostgreSQL
- គ្រប់គ្រង និង រក្សាទិន្នន័យ
- ទំនាក់ទំនង និង អាចបំពេញកិច្ចការជាក្រុម

៤) តួនាទី៖ មន្ត្រីអភិវឌ្ឍកម្មវិធីទូរស័ព្ទ Mobile Developer

ក. មុខងារ ភារកិច្ច និងការទទួលខុសត្រូវ

- រៀបចំ និងអភិវឌ្ឍកម្មវិធីសម្រាប់ទូរស័ព្ទ iOS និង Android
- រៀបចំ និង រចនា UI/ UX Interface សម្រាប់កម្មវិធីទូរស័ព្ទ iOS និង Android
- ភ្ជាប់ API និងគ្រប់គ្រង Authentication/token
- រៀបចំបច្ចុប្បន្នកម្ម និង ដោះស្រាយនូវរាល់បញ្ហាដែលកើតឡើងសម្រាប់កម្មវិធីទូរស័ព្ទ iOS និង Android
- គ្រប់គ្រងប្រតិបត្តិការកម្មវិធីសម្រាប់ប្រព័ន្ធទូរស័ព្ទ iOS និង Android
- គ្រប់គ្រង រក្សាកំណែកម្មវិធី និង ចេញផ្សាយ
- អនុវត្តការងារដទៃទៀតតាមការណែនាំរបស់ប្រធាននាយកដ្ឋាន

ខ. លទ្ធផលរំពឹងទុក

- កម្មវិធីទូរស័ព្ទ Moodle LMS (Branded Moodle App) សម្រាប់ទូរស័ព្ទ iOS និង Android ត្រូវបានរៀបចំ
- រចនា UI/UX Moodle LMS
- ភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងរវាង App និង Server Moodle តាមរយៈ Web Services (REST API)
- សុវត្ថិភាពចូលប្រើប្រាស់ Authentication និង Authorization ត្រូវបានរៀបចំ
- ការគ្រប់គ្រងកំណែ (Version Control)
- ឯកសារណែនាំពីរបៀបដំឡើង និងការរៀបចំសម្រាប់ Admin (Technical Documentation) ត្រូវបានរៀបចំ

គ. លក្ខខណៈសម្បត្តិ

- កម្រិតបរិញ្ញាបត្រឡើងទៅ ផ្នែកបច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មាន ឬ ជំនាញពាក់ព័ន្ធ
- ចំណេះដឹង និង បទពិសោធន៍ក្នុងការអភិវឌ្ឍកម្មវិធីទូរស័ព្ទ iOS និង Android
- រៀបចំ និង រចនា UI/ UX Interface
- យល់ដឹងពី React Native, Ionic 5+, Angular 10+, PHP, TypeScript, REST / JSON
- យល់ដឹងពី Apache Cordova, Capacitor, Xcode
- ចេះ Offline syncing strategies, Push Notifications (Airnotifier), OAuth
- ទំនាក់ទំនង និង អាចបំពេញកិច្ចការជាក្រុមទំនាក់ទំនង និង អាចបំពេញកិច្ចការជាក្រុម

រយៈពេលនៃការបំពេញការងារ

មន្ត្រី ត្រូវចុះកិច្ចសន្យាបំពេញការងាររយៈពេល ០១ឆ្នាំ និងមានលទ្ធភាពបន្តសម្រាប់បន្តបន្ទាប់។ កិច្ចសន្យានេះ អាចត្រូវបានបន្តបន្ទាប់ពីកិច្ចសន្យាបានបញ្ចប់ដោយផ្អែកលើលទ្ធផលនៃការវាយតម្លៃលើសមិទ្ធកម្ម និងការងារជាក់ស្តែង។